



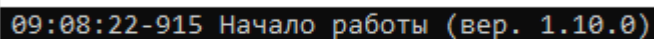
Цифровая
мануфактура

Инструкция по лицензированию работы программы «Макс.EDA»

1. Развертывание сервера лицензии

Для запуска сервера лицензии необходимо произвести следующие действия:

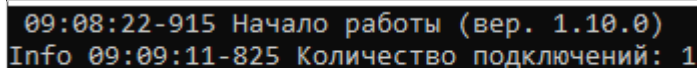
- 1) На автоматизированном рабочем месте (АРМ), где будет запущен сервер, выполнить файл **node_info.exe** из директории с программой. После запуска файла в той же директории будет создан файл **node_info.dat**.
- 2) Переслать файл **node_info.dat** в техподдержку АО «Цифровая мануфактура» по адресу cad_support@manufactory.digital с информацией о количестве лицензий, подключаемых к серверу.
- 3) Разместить полученный в ответном письме файл **dongle.dat** в одной директории с **license_server.exe** (по умолчанию он располагается в одной директории с **eda.exe**).
- 4) Запустить **license_server.exe**. В консоли появится сообщение о запуске сервера (см. [рисунок 1](#)).



```
09:08:22-915 Начало работы (вер. 1.10.0)
```

Рисунок 1. Сообщение о запуске сервера

- 5) Запустить **eda.exe**. В консоли появится сообщение об успешном подключении к серверу. (см. [рисунок 2](#)).



```
09:08:22-915 Начало работы (вер. 1.10.0)  
Info 09:09:11-825 Количество подключений: 1
```

Рисунок 2. Сообщение о запуске сервера

2. Настройка порта сервера лицензии

По умолчанию сервер использует подключение к порту **9902**. Данный порт может быть занят в информационной инфраструктуре организации. Чтобы изменить его на другой, заведомо свободный порт, необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Найти в директории **C:\Users\<имя_пользователя>\AppData\Roaming** созданную после первого запуска сервера лицензии папку **Digital Manufactory**, в которой перейти к конфигурационному файлу **License Server.ini**.
- 2) Открыть файл **License Server.ini** в любом текстовом редакторе и изменить значение в поле **port** секции **License**.
- 3) Сохранить изменения в файле.
- 4) Перезапустить сервер лицензии с помощью файла **license_server.exe**.

3. Подключение к серверу лицензии в локальной сети

По умолчанию программа ищет лицензию на машине запуска. Для подключения к серверу в локальной сети необходимо произвести следующие действия:

- 1) Запустить файл **eda.exe** (без подключения к серверу лицензии программа выдаст ошибку см. [рисунок 3](#)), затем закрыть программу.

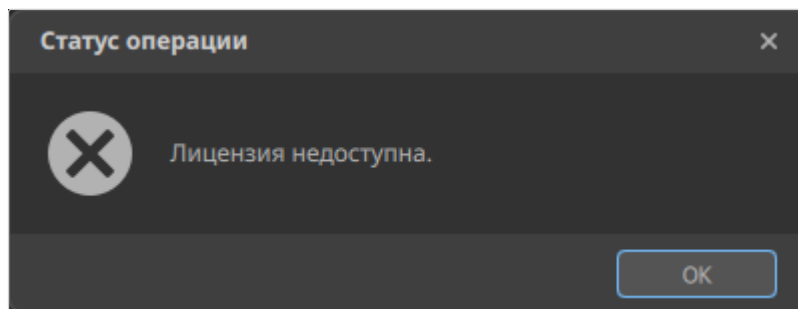


Рисунок 3. Сообщение об ошибке подключения к серверу лицензии

После первого запуска программы в директории **C:\Users\<имя_пользователя>\AppData\Roaming** появится папка **Digital Manufactory**, в которой будет создан файл конфигурации программы **Maks.EDA.ini**.

- 2) Открыть файл **Maks.EDA.ini** в любом текстовом редакторе и проверить значения в полях **serverHost** (по умолчанию задано значение **localhost**) и **serverPort** (по умолчанию задано значение **9902**) секции **License**. Если сервер лицензии установлен на другом компьютере в сети, то в поле **serverHost** следует указать IP-адрес этого компьютера. В поле **serverPort** должен быть указан номер порта, заданный в файле **License Server.ini**.
- 3) Сохранить изменения в файле.
- 4) Заново запустить файл **eda.exe**.

4. Техническая поддержка

При возникновении вопросов, на которые не удалось найти ответ в данном документе, рекомендуем обратиться в службу технической поддержки программы.

Контакты службы технической поддержки:

- E-mail: cad_support@manufactory.digital
- Телефон: 8 (800) 350-78-82